**Quiz o świecie**

Zasady zabawy: 

1. Podzielcie się na drużyny od 4 do 5 osób. Wymyślcie nazwę swojej drużyny. 

2. Prowadzącymi zabawę są uczniowie wchodzący w skład samorządu klasowego wspierani przez nauczyciela. 

3. Każda drużyna otrzymuje zestaw kartek potrzebnych do zabawy. 

4. Na tablicy przedstawiciel samorządu zapisuje nazwy drużyn w tabeli.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nazwa drużyny | I | II | III | IV | V |
| Punkty |  |  |  |  |  |
| Razem |  |  |  |  |  |

5. Gra jest podzielona na trzy części. 

**I CZĘŚĆ** - PYTANIA DO WSZYSTKICH

Prowadzący czyta pytanie, a każda drużyna zapisuje odpowiedź na otrzymanej białej kartce. Następnie, na sygnał podnosi kartkę do góry, a prowadzący sprawdzają poprawność odpowiedzi    
i przyznają punkty (1 punkt za prawidłową odpowiedź i 0 punktów za błędną).

**II CZĘŚĆ** - KTO PIERWSZY, TEN LEPSZY

Prowadzący czyta pytanie i wyznacza do odpowiedzi tę drużynę, która zgłosiła się jako pierwsza. Za poprawną odpowiedź zespół otrzymuje 1 punkt, ale jeśli odpowiedź będzie niepoprawna to traci 1 punkt.

**III CZĘŚĆ** - PRAWDA-FAŁSZ

Prowadzący czyta pytanie. Drużyny się naradzają, a następnie na sygnał prowadzącego podnoszą do góry zieloną (prawda) lub czerwoną (fałsz) kartkę. Prowadzący przyznają - 1 punkt, za poprawną odpowiedź lub 0 punktów za błędną.

Po tej rundzie następuje podsumowanie liczby punktów zdobytych przez poszczególne zespoły.

Wyniki quizu samorząd klasowy przekazuje po zakończeniu lekcji opiekunom Samorządu Uczniowskiego (p. A. Orman lub p. K Gloger)

 Zwycięska drużyna otrzyma pamiątkowy dyplom oraz tytuł Omnibusy klasy.

Życzymy miłej zabawy

Samorząd Uczniowski